

# **SISTEM INFORMASI LOKASI KANTOR AJB BUMIPUTERA DI KOTA BANDUNG DENGAN MEMANFAATKAN GOOGLE MAP API**

**Fanji Ramadhan**

Program Studi Sistem Informasi  
STMIK Indonesia Mandiri, Jl.Jakarta No.79 Bandung  
Email : [Faanji.Ramadhan.199@gmail.com](mailto:Faanji.Ramadhan.199@gmail.com)

## **ABSTRAK**

PT. AJB Bumiputera adalah suatu perusahaan asuransi mutual yang memanfaatkan teknologi informasi website dalam menjalankan proses bisnisnya, akan tetapi informasi yang di sajikan dalam webnya masih bersifat umum terutama masalah alamat kantor AJB Bumiputera yang masih kurang efektif karna masih berupa tulisan alamat perusahaan. oleh karena itu penulis bermaksud untuk membantu nasabah dalam memberikan informasi lokasi kantor AJB Bumiputera yang tersebar di Kota Bandung. dengan mengembangkan suatu sitem informasi lokasi kantor AJB Bumiputera di Kota Bandung yang dimana sistem ini memberikan informasi daftar lokasi kantor AJB Bumiputera di Kota Bandung dan memberikan rute lokasi kantor yang di pilih nasabah dan juga di lengkapi beberapa fitur tambahan seperti contact form dan informasi prodak perusahaan. aplikasi ini merupakan aplikasi pemetaan yang dapat menampilkan lokasi secara langsung mengenai lokasi suatu tempat melalui pemetaan terkomputerisasi dengan memanfaatkan Google Maps API yang dapat menampilkan informasi geografis bumi melalui bantuan koneksi internet ke server Google. Data yang digunakan adalah data lokasi kantor AJB Bumiputera yang tersebar di Kota Bandung metode pengembangan menggunakan SDLC pengumpulan data di lakukan dengan cara observasi dan wawancara .Metode penegembangan sistem yang digunakan adalah Rapid ApplicationDevelopment (RAD).Dari hasil pengujian dan uji coba yang telah dilakukandapat di simpulkan bahwa sistem informasi lokasi kantor AJB Bumiputera 1912 di Kota Bandung ini memudahkan nasabah dalam memperoleh informasi penyebaran lokasi AJB Bumiputera di Kota Bandung dan juga nabah juga bisa mengetahui berbagai informasi terkait perusahaan karna aplikasi ini dilengkapi dengan beberapa fitur dian dianatanya contact form yang dimana nasabah bisa mengajukan pertanyaan melalui contact form ini dan langsung di tanggapi oleh admin sehingga dapat memudahkan nasabah dalam memperoleh berbagai macam informasi PT . AJB Bumiputera di kota Bandung secara cepat dan efisien.

Kata kunci : Sistem Informasi Lokasi, Google Maps API, SDLC, RAD

## 1. Pendahuluan

PT.AJB Bumiputera adalah suatu perusahaan asuransi mutual yang bergerak di bidang asuransi jiwa yang dimana bisa memberikan perlindungan kepada nasabahnya atas segala resiko yang bisa terjadi seperti kecelakaan ataupun meninggal dunia. Perkembangan teknologi di masa serba modern ini sudah tidak asing lagi pemanfaatan teknologi yang dilakukan oleh PT. AJB Bumiputera untuk mempermudah proses bisnisnya adalah dengan memanfaatkan media *website* sebagai media informasi. namun informasi yang di tampilkan masih bersifat umum hanya memberikan informasi lokasi secara fisik belum adanya system yang di mana bisa memberikan informasi yang dapat memudahkan nasabah untuk memperoleh informasi berupa lokasi kantor dan menunjukkan rute kantor AJB Bumiputera di Kota Bandung.

Berdasarkan latar belakang yang ada maka identifikasi masalah dalam penulisan tugas akhir ini didapat di rumuskan antara lain sebagai berikut :

1. Informasi daftar alamat kantor AJB Bumiputera di kota Bandung masih berupa fisik.
2. Belum adanya sebuah aplikasi yang bisa memberikan informasi penyebaran lokasi kantor PT. AJB Bumiputera di kota Bandung

Adapun tujuan yang hendak di capai melalui pembuatan skripsi ini antara lain :

1. Memudahkan para nasabah menemukan lokasi kantor tanpa harus kesulitan dengan mencari dengan alamat fisik
2. Membuat aplikasi yang bisa membantu nasabah atau calon nasabah memperoleh informasi penyebaran lokasi kantor AJB Bumiputera di kota Bandung dan juga bisa memberikan informasi tentang produk yang ditawarkan perusahaan yang di lengkapi dengan fitur

## 2. METODE PENELITIAN

### Metode Pengumpulan Data

Berikut adalah beberapa metode penelitian yang penulis gunakan dalam menyusun tugas akhir ini penulis mengumpulkan data yang digunakan untuk program ini dengan metode-metode sebagai berikut:

#### 1. Observasi

Dengan observasi, penulis dapat mengamati secara langsung permasalahan yang terjadi ditempat kejadian bagaimana situasi dan kondisi ruang lingkup kerja guna mendukung penelitian yang sedang berlangsung.

#### 2. Wawancara

Wawancara adalah suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada seorang ahli yang berwenang dalam suatu masalah. Metode ini digunakan untuk memperoleh data dengan cara melakukan tanya jawab antara peneliti dan narasumber

#### 3. Studi pustaka

Studi Pustaka adalah teknik pengumpulan data dengan membaca buku atau literatur yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan, atau dalam hal ini yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi, manajemen database dalam pemrograman berbasis website, dan teori-teori yang berhubungan dengan sistem informasi. Dengan Melakukan studi pustaka tentang pembuatan sistem berbasis website.

## Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis lakukan adalah metode *RAD (Rapid Application Development)*. Kendall dalam Pusparini (2017:238) merupakan metodologi yang menekankan pada siklus pembangunan pendek, singkat, dan cepat. Waktu yang singkat adalah batasan yang penting untuk model ini. (RAD) Rapid Application Development menggunakan metode iteratif (berulang) dalam mengembangkan sistem dimana working model (model kerja) sistem dikonstruksikan diawal tahap pengembangan dengan tujuan menetapkan kebutuhan (requirement) pengguna. Model kerja digunakan hanya sesekali saja sebagai basis desain dan implementasi sistem akhir.:

### 1. Perencanaan syarat

Dalam *fase* ini pengguna dan penganalisis bertemu untuk mengidentifikasi tujuan aplikasi serta syarat-syarat informasi yang ditimbulkan dari tujuan tersebut.

### 2. *Workshop Design*

*Fase* ini merupakan fase perancangan dan perbaikan selama Workshop Design RAD, pengguna merespon working prototype yang ada dan menganalisa, memperbaiki modul-modul yang dirancang menggunakan perangkat lunak berdasarkan respon pengguna.

### 3. Fase Implementasi

Fase ini merupakan tahap pembuatan program serta pengujian cobaan sistem menggunakan pengujian blackbox

testing, yaitu pengujian dengan menjalankan setiap fungsi dari aplikasi. Berikut ini adalah gambar tahapan metode RAD (Rapid Application Development)



Gambar : 1.1 Siklus RAD

## 1. Implementasi

suatu kumpulan objek atau unsur-unsur atau bagian-bagian yang memiliki arti berbeda-beda yang saling memiliki hubungan, saling berkerjasama dan saling memengaruhi satu sama lain serta memiliki keterikatan pada rencana yang sama dalam mencapai suatu tujuan tertentu pada lingkungan yang kompleks.

Sistem merupakan komponen atau himpunan yang sangat penting dalam sebuah perusahaan yang dapat mempermudah untuk mencapai target yang di butuhkan defenisi tentang sistem cukup banyak, untuk mengetahui lebih jelasnya tentang defenisi sistem ini diambil pernyataan dari beberapa ahli berikut adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu ( Hutahaean, 2015 ).

## **2. Perencanaan Syarat dan Workshop Design**

Pada tahapan ini berdasarkan dengan analisis yang dilakukan penulis untuk mengidentifikasi tujuan dan kebutuhan dari sistem yang akan di bangun syarat-syarat informasi yang di dapatkan dari hasil observasi tentang kebutuhan informasi apa saja yang dibutuhkan dan juga masalah-masalah apa saja yang ditimbulkan dari tujuan-tujuan tersebut penulis perencanaann yang akan di buat kedalam sistem yaitu mengidentifikasi tujuan dan kebutuhan pengembangan sistem. untuk mencapai tujuan serta menganalisa sistem yang di butuhkan yaitu .analisis kebutuhan pengembangan meliputi beberapa tahapan dari sistem yang berjalan ,Analisa kelebihan dan kekurangan system, serta analisa kebutuhan system.

## **3. Analisa Kelebihan Sistem**

Setelah melakukan peninjauan terhadap analisa sistem berjalan diatas, penulis dapat menjabarkan beberapa kelebihan yang terdapat di dalam sistem ini. Berikut adalah kelebihan sistem informasi lokasi kantor AJB Bumiputera di kota bandung :

1. Sistem ini dapat memberikan informasi daftar lokasi kantor AJB Bumiputera di Kota Bandung dan dapat menampilkan rute menuju kantor AJB Bumiputera yang di tuju nasabah
2. System ini bisa memberikan deskripsi informasi kantor dan informasi prodak
3. Sistem ini mempunyai fitur dimana nasabah bisa mengajukan pertanyaan atau memberi kritik dan saran kepada prusahaan dengan fitur contact form
4. Hanya bisa di akses di web

## **5. Analisa Kekurangan Sistem**

Selain dari pada kelebihan, terdapat juga kekurangan di dalam sitem ini, yaitu sistem ini belum bersifat realtime sehingga belum dapat mengolah informasi secara otomatis tetapi masih diharuskan pengolahan data di dalam sistem olehadmin.

## **6. Analisa Kebutuhan Pendukung Sistem**

Dalam menjalankan penelitian ini, di butuhkan beberapa perangkat dalam menunjang kelancaran pemybuatan sistem ini seperti di butuuhkan keras, perangkat lunak dan juga kebutuhan lainnya yang dapat mendukung keberhasilan pembuatan sistem ini. Berikut adalah kebutuhan pendukung dalam melakukan pembangunan sistem informasi lokasi kantor AJB Bumiputera di kota bandung:

### a) Perangkat Keras

- PC atau Laptop
- Modem

### b) Perangkat Lunak

- Browser
- Sistem Operasi
- Text Editor
- Web service
- Internet

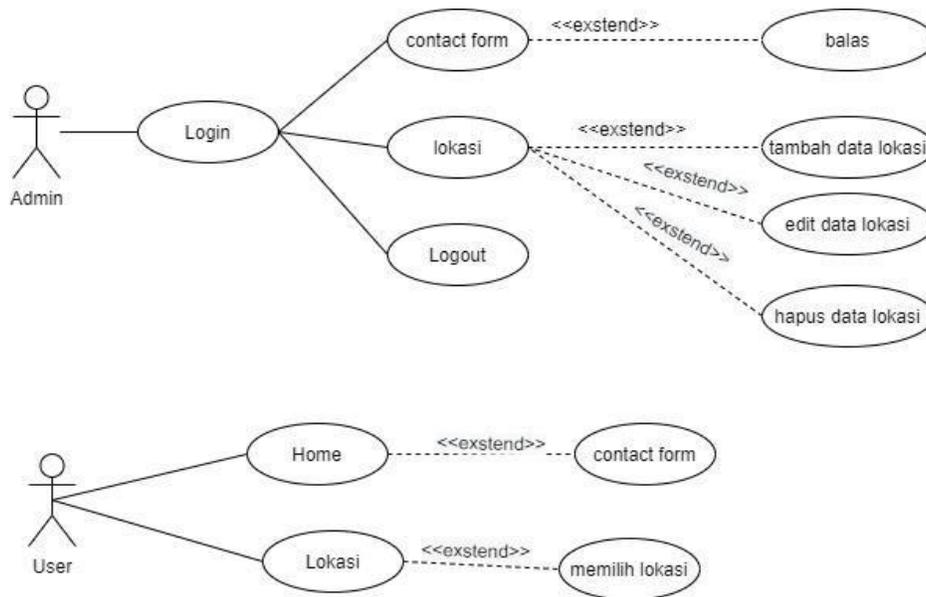
TABEL: 3.1 Tabel Definisi Aktor

NO	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	Admin akan mengolah seluruh data dalam sistem untuk nantinya dijadikan informasi kepada user dan memberikan tanggapan komentar dari user .
2.	User	User akan menerima informasi melalui admin berupa informasi daftar lokasi dan rute lokasi kantor dan balasan contact form dari Admin.

Tabel: 3.2 Skenario *Use Case Diagram*

NO	Use Case	Aktor	Skenario
1	Login	Admin	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Membuka login page</li> <li>2) Memasukan username dan password</li> </ol>
2	Balas contact form	Admin	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Melakukan login</li> <li>2) Menekan menu contact form</li> <li>3) Menekan tombol balas</li> </ol>
3	Tambah data lokasi	Admin	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Melakukan login</li> <li>2) Menekan menu lokasi</li> <li>3) Mengisi form tambah data lokasi</li> </ol>
4	Ubah data lokasi	Admin	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Melakukan login</li> <li>2) Menekan menu lokasi</li> </ol> <p>Mengisi form ubah data lokasi</p>

5	Hapus data lokasi	Admin	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Melakukan login</li><li>2) Menekan menu daftar lokasi</li><li>3) Menekan tombol hapus</li></ol>
6	Lihat data lokasi	Admin	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Melakukan login</li><li>2) Menekan menu lokasi</li><li>3) Menekan tombol lihat</li></ol>
7	Logout	Admin	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Pilih menu Logout</li><li>2) Klik logout</li></ol>
9	Komen contact form	User	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Membuka system Membuka menu home untuk komentar</li></ol>
10	Lihat daftar lokasi	User	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Membuka system Membuka menu lokasi</li></ol>



Gambar: 3.3 Use Case Diagram

## IMPLEMENTASI

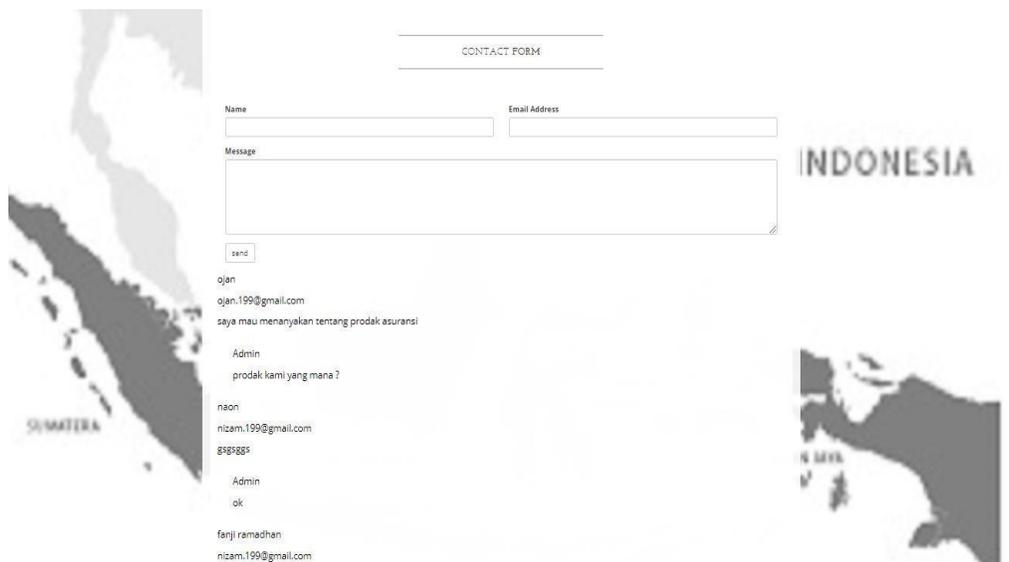
Implementasi yang dilakukan penulis adalah dengan merealisasikan Pembangunan sistem pada tahap pemodelan (perancangan) kedalam bentuk suatu bahasa pemrograman dan dapat dibangun dan digunakan. pada tahapan implementasi ini di bagi menjadi 3 bagian yaitu implementasi pendukung sistem, implementasi database, dan implementasi *user interface*.

### Implementasi *User Interface*

Implementasi *user interface* merupakan tampilan dari sistem yang diperoleh dengan cara melakukan *screenshot* bagaimana tampilan sistem setelah diimplementasikan kedalam Bahasa pemrograman. Implementasi *user interface* sistem sendiri berpacu dari perancangan *user interface* pada tahap sebelumnya, berikut adalah implementasi *user interface* sistem.

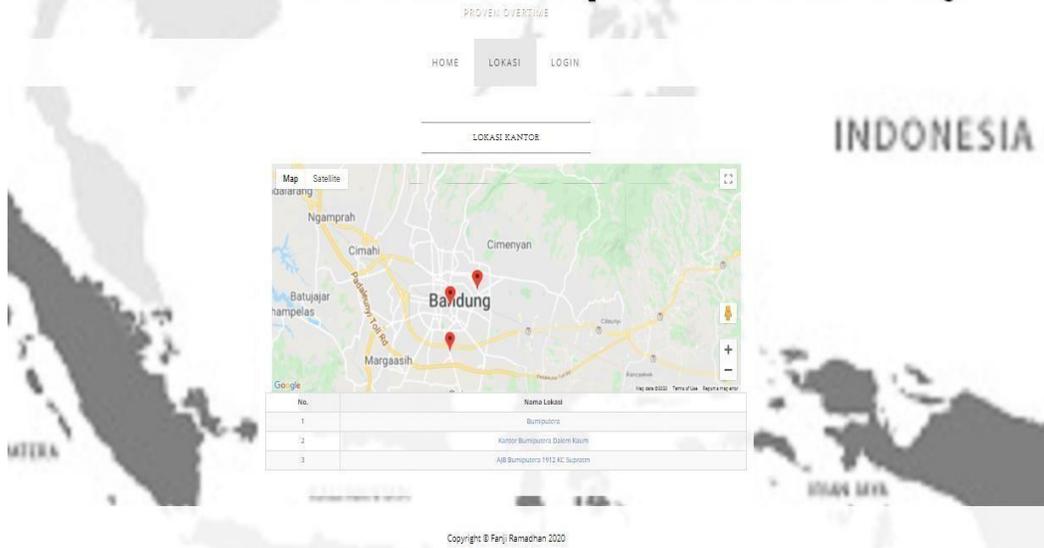


GAMBAR: Halaman Utama Berisi Produk dan Informasi.

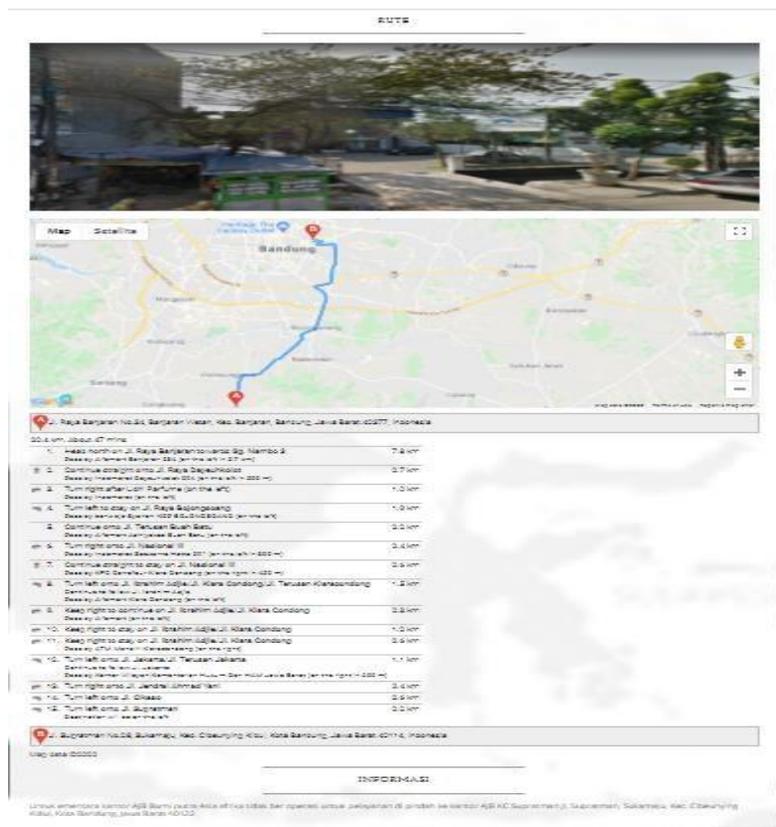


GAMBAR: Halaman *Contact Form*

# Sistem Informasi Lokasi Kantor AJB Bumiputera 1912 Di Kota Bandung



GAMBAR: Halaman Daftar Lokasi



GAMBAR: Halaman rute lokasi

## **Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi sistem informasi lokasi kantor AJB Bumiputera ini dapat membantu para nasabah dan calon nasabah agar lebih mudah memperoleh informasi daftar lokasi kantor AJB Bumiputera yang ada di Kota Bandung yang dapat menampilkan rute lokasi kantor yang di pilih oleh nasabah.
2. Aplikasi sistem informasi lokasi kantor AJB Bumiputera dapat memudahkan nasabah dalam memperoleh informasi perusahaan seperti produk perusahaan dan juga bisa langsung mengajukan pertanyaan di aplikasi ini guna memudahkan nasabah dalam memperoleh informasi dari perusahaan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, I. (2017 ). Sistem Informasi Geografis Berbasis Mobile Android.  
*Jurnal Informasi UPGRIS, 2017 .*
- Firmansyah, I. S. ( 2016). Perancangan Web Based Learning sebagai media pembelajaran berbasis ICT. *Jurnal Informatika.*
- Hidayati, N. (2018). Penggunaan Rapid Application Development Dalam Rancang Bangun Program Simpan. *INTENSIF, Vol.2 No.2 August 2018.*
- Karman, J. (2017). Perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Objek Wisata Di Kota Lubuklinggau Berbasis Web. *JUSIM, Vol 1No.1, Desember2017.*
- MF Maudi, A. N. (2014). Desain Aplikasi Sistem Informasi Pelanggan Pdam Berbasis Webgis. *Jurnal Geodesi Undip, 2014.*
- Minarni,A. C. (2017). Sistem Informasi Geografis Fasilitas Kesehatan Kota Padang Berbasis Web.*Jurnal TEKNOIF Vol. 5 No. 2 Oktober 2017.*
- Muhamad Nurman Cholid, B. D. (2015). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Persebaran Jaringan Agen Bus (Akap) Berbasis Web.*Volume 4, Nomor 1, Tahun 2015.*
- Munandar, A. (2015 ). Aplikasi pemberitahuan ketidakhadiran siswa pada SMP Negeri 43 Palembang. *A Munandar - 2015 - eprints.polsri.ac.id.*
- Pratama, O. R. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis (SIG) pada Daerah Bencana Kabupaten Madiun Berbasis WebGis. *Journal of Computer and Information Technology Vol.1, No. 1, August 2017.*
- Pusparini, E. S. (2017). Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Web Menggunakan Pendekatan Metodologi RAD. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer vol.6 no.4, Okt - Des 2017.*
- Rasefta, S. E. (2020 ). Sistem Informasi Akademik SMK Negri 3 Sumbawa Besar Berbasis Web RS Rasefta. *urnal Informatika Teknologi dan Sains.*
- Saputra, K. (2017 ). Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Website Sebagai Media Promosi Di Singkawang-Kalimantan Barat. *Jurnal Ekonomi dan Bisnis Indonesia, 2017 .*